



#### **ERASMUS+**

### Programme de formation pour Professeurs de Français -Outils pour le professeur

### Référence du cours : ERASMUS+TECANIM

Niveau minimum requis: B1

Langue d'enseignement : Français

#### Modalités:

Ateliers pédagogiques: chaque matin du lundi au vendredi 4 x 45 minutes (3 heures 15 avec une pause)

Ateliers linguistiques: 2 x 45 minutes du mardi au jeudi Deux activités culturelles

Nombre total d'heures de cours : 19h30 / 26 leçons de 45 min

#### Capacité maximale de la classe :

10 pour les ateliers pédagogiques 14 pour les ateliers linguistiques

#### Prestataire du cours :

LBI - KLF Lyon 82 rue Duguesclin 69006 Lyon

#### **Public:**

Ce cours présente un avantage pour :

- Les enseignants : Ce cours bénéficie directement aux enseignants en les dotant de connaissances et d'outils nécessaires pour animer la classe et favoriser la participation de leurs étudiants.
- Les concepteurs de programmes et les responsables pédagogiques : Ce cours profite à ceux qui conçoivent et supervisent les programmes en leur fournissant des informations sur la manière dont on peut enseigner en classe.

#### Objectifs:

- Découvrir des outils pédagogiques pour préparer ses cours et pour proposer différentes activités en autonomie ou en classe
- Diversifier ses méthodes pédagogiques et les outils utilisés pendant les cours pour stimuler l'implication et la motivation des apprenants
- Enrichir ses compétences culturelles et didactiques par l'exploitation de ressources numériques et ressources authentiques actuelles
- Créer des séquences de cours à l'aide de différents outils numériques, ludiques ou culturels.

#### Modalités de préparation au cours :

- Analyse des besoins
- Informations sur l'arrivée et les activités culturelles
- Evaluation du niveau de langue avec un test en ligne

# Modalités pratiques offertes par le prestataire du cours pendant le programme :

- Formateurs diplômés en pédagogie du Français langue étrangère, de langue maternelle française
- Matériel pédagogique inclus
- Evaluation et suivi continus (pendant les ateliers linguistiques)
- Conseils et corrections pour les devoirs à la maison (pour les ateliers)
- 2 activités culturelles incluses
- Service d'hébergement sur demande
- Service de transfert depuis l'aéroport ou la gare sur demande

#### Modalités de suivi après le cours :

- Certificat de présence et de réussite Europass Mobilité
- Bilan de fin de cours et évaluation du programme
- Accès aux ressources utilisées en classe via la plateforme Google Classroom

ERASMUS+ Outils pour le professeur

# La boîte à outils numériques du professeur

Utiliser des applications numériques pour la classe. Comment faire pour que le numérique soit au service de l'apprentissage et des capacités linguistiques.

### L'IA comme assistant pédagogique en classe de Fle

Découvrir des outils d'IA pour aider à la préparation de cours, à la réalisation et à la création d'activités pédagogiques en classe ou en autonomie.

### Les activités ludiques : jeux de société

Découvrir le potentiel pédagogique des jeux de société pour l'apprentissage du Fle.

Rendre sa pédagogie plus ludique, impliquer l'apprenant par le jeu.

## Les activités ludiques : jeux vidéo et escape game

Intégrer les jeux vidéo et les escape game dans son cours pour favoriser la motivation et l'implication des apprenants.

# Les actualités culturelles : utiliser des documents authentiques actuels

Enrichir ses connaissances concernant les actualités culturelles (littéraires, musicales, cinématographiques...). Comment faire découvrir des aspects culturels récents aux étudiants. Didactiser un document lié à l'actualité culturelle.

#### Contenu du cours:

Ce cours permet aux professeurs de français de découvrir les outils utilisables pour la préparation de cours, pour dynamiser et motiver sa classe.

Grâce à des ateliers interactifs, mêlant échanges de pratiques avec le groupe et propositions pédagogiques de nos formateurs, vous découvrirez différents outils à utiliser avant, pendant et après la classe. Ce cours propose une approche pédagogique active. Après avoir fait des études de cas, vous mettrez en pratique les compétences acquises dans chaque atelier.

#### Programme:

Il s'agit d'un exemple d'emploi du temps qui peut être soumis à modification.

Cours d'une semaine.

Nombre total d'heures de cours : 19h30 et 2 activités culturelles.

Voir l'annexe A ci-dessous avec un exemple de programme.

#### Résultats attendus:

- Être capable d'identifier différents outils, de comprendre leur utilisation et de pouvoir les intégrer dans ses pratiques
- Être capable de concevoir et de mettre en œuvre des activités attrayantes en variant les outils proposés
- Être capable d'intégrer en toute confiance différents outils et modalités de classe dans les plans de cours et les cadres curriculaires existants
- Découvrir des documents (chansons, textes littéraires, clips, articles, films, séries...) actuels et savoir les didactiser
- Être capable de collaborer avec des collègues pour partager les meilleures pratiques.



### Annexe A : Programme

Semaine 1	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
08:15 - 08:45	Réunion de Bienvenue, orientation et briefing avant les sessions				
08:45 - 10:15	Atelier pédagogique : La boîte à outils numériques du professeur	Atelier pédagogique : L'IA comme assistant pédagogique	Atelier pédagogique : Les activités ludiques : jeux de société	Atelier pédagogique : Les activités ludiques : jeux vidéo et escape game	Atelier pédagogique : Les actualités culturelles
10:15 - 10:30	Pause				
10:30 - 12:00	Atelier pédagogique : La boîte à outils numériques du professeur	Atelier pédagogique : L'1A comme assistant pédagogique	Atelier pédagogique : Les activités ludiques : jeux de société	Atelier pédagogique : Les activités ludiques : jeux vidéo et escape game	Atelier pédagogique : Les actualités culturelles
12:00 - 12:45	Pause				
12:45 - 14:15	Visite de la ville	Observation de classe / Participation Classe internationale correspondant au niveau choisi	Observation de classe / Participation Classe internationale correspondant au niveau choisi	Observation de classe / Participation Classe internationale correspondant au niveau choisi	Activité culturelle